



## 个人信息

姓名：崔之龙 (Alex)

男 | 未婚 | 1993 年 12 月生

家庭地址：湖北省宜昌市长阳土家族自治县贺家坪镇中岭村三组

现居地址：上海市闵行区景舒苑七村 19#502

Tel: 17321067629

E-mail: [alex@cuizhilong.com](mailto:alex@cuizhilong.com)

[852874966@qq.com](mailto:852874966@qq.com)

Blog: [www.cuizhilong.com](http://www.cuizhilong.com)

求职意向：运维工程师（游戏、金融、互联网）



## 教育与培训经历

2012-09 — 2016-07 华中农业大学

专业：信息管理与信息系统 | 本科

2012-09—2014-12 湖北银河信息技术学院

专业：网络安全全科

培训课程：

微软 server 网络服务/活动目录

Linux 系统/服务管理

cisco 网络互联

SQL-server/Oracle 数据库

HCDA/HCNP 互联技术

所获证书：

RHCSA : 红帽认证系统管理员

[查看证书](#)

RHCE : 红帽认证工程师

[查看证书](#)

HCNP: 华为认证网络资深工程师

[查看证书](#)

PETS-2: 全国英语等级考试 二级

较强的技术类英文文档阅读理解能力

有跟外国技术人员交接完成服务器维护的经历



## 专业技能

系统：

高分通过 RHCSA, RHCE, HCNP 等国际认证。

Linux/Windows 常见服务（如 Apache/Nginx）的安装，配置及维护

熟练掌握 VIM, grep, cut, sed, awk 等文本, 文件操作工具

熟练掌握 Zabbix, cacti 监控系统的搭建, 维护及扩展应用

了解 Saltstack, Puppet, Ansible, Fabric 等自动化运维工具

熟悉 shell 脚本, 正在学习 Python。了解 Django 框架。

数据库：

掌握 sql 语句, 常见增删改查, 主从热备;

了解 Oracle, Redis。

### 网络:

熟悉 Cisco/华为的路由器交换机产品配置  
了解常见路由, 交换协议的原理及配置

### 其他:

CDN, 云服务器, DNS 的管理。  
git/SVN/Mantis/TB 等项目管理软件的配置管理。  
了解 VS/Linux 编译服务端, Unity, xcode 打包客户端相关。

较强日志分析及故障排除能力  
良好的英语读写能力, 项目管理能力

## 项目经验

### 2014-09—2015-01 武汉高校一卡通 (个人创业项目)



微信 | 公众平台

**项目描述:** 一个微信公众平台。通过整合高校周围的商家, 让他们入驻我们的平台, 为学生提供优惠, 我们帮其免费宣传推广。帮商家吸引更多的学生过来消费, 同时也为学生做出折扣, 让学生可以享受到切实的优惠。

#### 项目职责:

- 1.担任本校区总负责人的职责, 与商家洽谈合作, 确定具体折扣方式。
- 2.管理运营并推广本校区的微信公众平台。
- 3.销售会员卡。

### 2015-01 - 2016-02 全民蜀山 OL 国内&海外



**项目描述:** 《全民蜀山 OL》一款修仙题材的 3D 动作手游。经历了从这个项目从一测, 二测, 公测, 一直到上线, 以及后来海外版本的整个流程, 期间负责服务器搭建, 每周维护, 版本更新, 数据处理等一系列游戏运维工作。

#### 项目职责:

1. 游戏服务器环境部署搭建, 维护, 更新及监控;
2. 每周定期维护, 版本更新维护, 开新服, 合服;
3. 客户端(Android&IOS), 服务端的编译打包及发布上线;
4. 数据库管理维护, 数据备份, 数据分析报表;
5. 其他突发状况及时处理。

## 2016-06—2017-09 EVA 新世纪福音战士·适格者



### 项目职责：

- 1.负责云服务器环境和本地服务器的部署，维护，优化。
- 2.游戏版本更新和常规维护
- 3.对开发&运营人员的技术支持
- 4.服务器状态监控及预警处理
- 5.服务器数据，代码备份
- 6.运维文档编写管理
- 7.其他运维故障处理



## 工作经历

### 2015-02 — 2016-02 武汉东方幻想网络科技有限公司



行业：网络游戏  
职位：运维工程师  
部门：运维部

### 工作内容：

- 1.游戏服务器架设与管理；
- 2.游戏服务器系统安全、网络安全、应用程序维护；
- 3.游戏版本更新,系统维护,数据备份，监控预警(Zabbix,cacti)。
- 4.游戏数据查询分析及报表。
- 5.SVN,Mantis 等内部办公系统的管理维护。
- 6.公司交换机,路由器，及办公设备的日常维护等
- 7.公司 IT 资产管理等其他 IT 支持。

### 2016-03 —2017-10 上海漫聚信息技术有限公司



行业：网络游戏  
职位：运维工程师  
部门：运维部

### 工作内容：

- 1.负责云环境和本地环境的部署，维护，优化
- 2.游戏版本更新和常规维护
- 3.对开发&运营人员的技术支持
- 4.服务器状态监控及预警处理
- 5.服务器数据，代码备份
- 6.运维流程定制，文档编写管理
- 7.其他运维故障处理

2017-10 —2019-4 上海恺英网络科技有限公司



行业：网络游戏

职位：NOC 监控工程师

部门：运维中心—监控组

#### 工作内容：

1. 利用监控平台等工具，实时监控主机，网络，数据库等状态并快速响应，协调各团队处理故障；
2. 每日数据库备份检查，节假日机房巡检。
3. 日常版本更新，区服合服，开新服，服务器迁移
4. 详细记录日常 case 处理过程，汇总上报。编写常见故障处理文档，制定 SOP，并定期维护。



#### 自我评价

1. 热爱 IT 及互联网行业，特别是游戏行业；
2. 工作认真仔细，高度责任感，7\*24h 随时响应；
3. 自学能力强，对新事物，新技术感兴趣；
4. 有一定的组织，领导能力。有团队合作意识。